Roulette Online PRO

輪盤速查表

固定賠率的速查
照公平的轉輪算

歐式	美式	法式
單零 · 37个格仔	0倍00 · 38个格仔	若有提供，用La Partage
2.70%的賭場優勢	**5.26%的賭場優勢**	**一賠一的注1.35%**

單零桌面

照賭桌的順序，毋是轉輪的順序



籌碼位置的例：1單號注 · 2分注 · 3街注 · 4角注 · 5六線注

外注：紅 / 烏、單 / 雙倍1–18 / 19–36逐種攏涵蓋18个號碼。零號毋是紅嘛毋是烏，毋是單嘛毋是雙，毋是細嘛毋是大。

賠付倍機率

逐擺轉著的機率

注	涵蓋	賠付	歐式（37）	美式（38）
單號注	1	35:1	2.70%	2.63%
分注	2	17:1	5.41%	5.26%
街注 / 三號注	3	11:1	8.11%	7.89%
角注	4	8:1	10.81%	10.53%
頭四注（0、1、2、3）	4	8:1	10.81%	–
六線注	6	5:1	16.22%	15.79%
打注	12	2:1	32.43%	31.58%
欄注	12	2:1	32.43%	31.58%
紅 / 烏	18	1:1	48.65%	47.37%
單 / 雙	18	1:1	48.65%	47.37%
細 / 大（1–18 / 19–36）	18	1:1	48.65%	47.37%
美式頭五號（0、00、1、2、3）	5	6:1	–	13.16%

美式頂線：0、00、1、2、3涵蓋5个格仔，賠6:1；賭場優勢是7.89%。單零的頭四注（0、1、2、3）賠8:1。

正確看賠付

賠付比干焦表示**淨贏的錢**。著的注額嘛會退還：$1的單號注著，總共提轉來$36。組合的注愛先共逐注的注額減掉；一擺轉會當有幾若注同齊結算。

零號佮法式規則

標準的外注開0抑是00就輸。La Partage干焦對合資格的一賠一的注退一半。En prison的規則逐張賭桌無仝；落注進前先看桌面的規則。

法式叫號注

Voisins
17个格仔 / 9塊籌碼

Tiers
12个格仔 / 6塊籌碼

Orphelins
8个格仔 / 5塊籌碼

Jeu zéro
7个格仔 / 4塊籌碼

叫號注共轉輪頂一个區段的注組合做伙。淨回報看著的是佗一个格仔；無特別的優勢。

> **頭殼愛清醒。**逐擺轉攏是獨立的：無任何系統會當改變賭場優勢。耍進前先設好擔會起的損失佮時間限制；毋通拚翻本。

cicada-tw.com/learn/roulette-cheat-sheet/
照標準固定賠率佮公平轉輪的假設；特殊的賭桌無仝。

Roulette Online PRO

熱門的輪盤策略

簡易速查
一賠一的注

八種常見的系統，毋是實測的排名。 1u是你的基本注額。用紅 / 烏、單 / 雙抑是1–18 / 19–36。

無任何策略會改變賭場優勢：標準單零**2.70%**，雙零**5.26%**。

圖例 **贏** 贏 **輸** 輸 0佮00全輸；無La Partage。

馬丁格爾的壓力點。連輸5擺損失31u；後一注是32u；愛有63u的本錢才落會落去。無保證會贏。

固定落注

開始 永遠1u。
贏 猶是1u。
輸 猶是1u。
重設 用事先揀好的一場停損點。
風險 無自動補轉來損失。

例 **輸贏輸** · 注額 **[1, 1, 1]u** · 淨額 **-1u**

馬丁格爾

開始 對1u開始。
贏 轉去1u。
輸 注額加倍。
重設 逐擺贏了後。
風險 桌限佮本錢的限制會予補轉來失敗。

例 **輸輸贏** · 注額 **[1, 2, 4]u** · 淨額 **+1u**

Paroli / 反向馬丁格爾

開始 對1u開始。
贏 1u、2u、4u按呢加倍。
輸 轉去1u。
重設 輸一擺了後，抑是第三擺贏了後。
風險 進前若輸一擺，這輪就是-1u。

例 **贏贏贏** · 注額 **[1, 2, 4]u** · 淨額 **+7u**

D'Alembert

開始 對1u開始。
贏 減1u；上低1u。
輸 注額加1u。
重設 無重設。
風險 連輸會予注額一直升懸。

例 **輸輸贏贏** · 注額 **[1, 2, 3, 2]u** · 淨額 **+2u**

費波那契

開始 照1u、1u、2u、3u、5u、8u…
贏 退兩項，上濟退到頭一个1u。
輸 行前一項。
重設 頭一項就是上低注額。
風險 贏一擺無一定會當補轉來損失。

例 **輸輸輸贏** · 注額 **[1, 1, 2, 3]u** · 淨額 **-1u** · 後一注1u

Labouchère

開始 數列[1, 2, 3]；落頭尾的和（干焦賭一項就落彼項）。
贏 頭尾兩項攏劃掉。
輸 共注額加佇數列尾。
重設 數列清空的時。
風險 輸會予數列變長；注額無上限。

例 **輸贏贏** · 注額 **[4, 5, 5]u** · 淨額 **+6u**

1-3-2-6

開始 對1u開始。
贏 照順序升到3u、2u，閣來6u。
輸 轉去1u。
重設 連贏四擺了後。
風險 後壁輸一擺就會當共趁的抹掉；目標無保證。

例 **贏贏贏贏** · 注額 **[1, 3, 2, 6]u** · 淨額 **+12u**
後壁輸 贏贏贏輸 · 淨額 **0u**

Oscar's Grind

開始 一輪的目標+1u；對1u開始。
贏 猶無夠就加1u；上懸是猶欠的額。
輸 重複這馬的注額。
重設 到+1u的時。
風險 一輪會當拖真久，共本錢開了了。

例 **輸輸輸贏贏贏** · 注額 **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · 淨額 **+1u**

要進前先設好擔會起的預算佮停止的時間；毋通拚翻本。
無任何策略保證會贏。